Spelets idé(första utkast):

Man ska i Java kunna spela ”Vem vill bli miljonär”. Detta ska ske genom att man i ”frames” via Swing läsa frågor och klicka på rätt svar. Frågorna ska bli svårare och svårare ju längre upp för ”prisstegen” man kommer. Frågorna ska handla om systemutveckling och är uppdelade i fyra delar(CSS, JAVA, HTML och Javascript.

Om man klarar alla 15 frågor har man vunnit.

Spelet har tre stycken ”livlinor” som är ”50/50” där två av de felaktiga svaren plockas bort, ”fråga publiken” och ”ring en vän”.

50/50 kan vi lösa lätt.

Fråga publiken kan antingen lösas genom att med hjälp av random range hjälpa spelaren att gissa på rätt svar där vi gör så att rätt svar kanske visar 65% sannolikhet att just det är rätt svar eller om vi lyckas skapa en funktion via hemsidan där klassen kan ansluta och hjälpa spelaren till rätt alternativ.

Ring en vän är likadant. Antingen ger vi rätt svar med 85% sannolikhet eller så får spelaren kanske fråga Rickard om hjälp på själva presentationen.

Man kan alltid välja att stanna även om man läst frågan. Huruvida vi ska ha säkerhetsnivåer eller inte får vi diskutera.

Svarar man fel förlorar man alla pengar eller åker ner till säkerhetsnivån och får dessa pengar.

Pengarna förs vidare till databasen och ska där sorteras i en ranking som sen ska laddas upp till hemsidan.

Vid lika ska antingen kortast tid ge utslag eller den första som lyckades.